



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA  
Fondo europeo di sviluppo regionale



## LICEO "P. Metastasio"

Scientifico – Linguistico

Località Pantano – 87029 Scalea – CS

C.F. 82001250784 – Codice univoco UF55X6

Tel. 0985-21257 – Fax. 0985939970

Sito web: [www.liceoscientificoscalea.edu.it](http://www.liceoscientificoscalea.edu.it)

e-mail: [CSPS20000D@istruzione.it](mailto:CSPS20000D@istruzione.it)

e-mail certificata: [CSPS20000d@pec.istruzione.it](mailto:CSPS20000d@pec.istruzione.it)

# Meta - Orienta



### CLASSI TERZE Area 1: Competenze Scientifico tecnologiche

Di Best 86 alunni	Modulo C - GEOLOGIA E DINTORNI La grande bellezza del nostro territorio	30 ore
	Modulo A - CONSERVAZIONE E RESTAURO DEI BENI CULTURALI Diagnostica nel campo dei beni culturali e applicazione delle tecniche per il restauro dei materiali lapidei	10 ore
	Modulo Trasversale - PARITÀ DI GENERE E SCELTE FORMATIVE Modulo Data Dalle /alle ore Docente Titolo Seminario	5 ore

### CLASSI TERZE Area 2: Competenze sociali-civiche

A scuola di Open Coesione 16 alunni	Il progetto, giunto alla sua decima edizione, permette di sviluppare competenze digitali, statistiche e di educazione civica, affinché le studentesse e gli studenti diventino cittadini consapevoli e attivi nella partecipazione alla vita pubblica del proprio territorio.	50 ore
--	---	--------

### CLASSI TERZE Area 3: Competenze matematiche – informatiche

Programma il futuro 39 alunni	Un'appropriata educazione agli aspetti scientifico-culturali dell'informatica, che nel loro insieme costituiscono il cosiddetto "pensiero computazionale", è	40 ore
----------------------------------	--	--------

	<p>infatti essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro da soggetti consapevoli e in possesso di competenze necessarie per capire, partecipare, influenzare e contribuire allo sviluppo democratico della società. Partendo da queste premesse di natura didattica e culturale, il Ministero dell'Istruzione, in collaborazione con il Laboratorio "Informatica e Scuola" del CINI, ha reso disponibili alle scuole una serie di lezioni interattive e non, che ogni istituzione scolastica può utilizzare compatibilmente con le proprie esigenze e la propria organizzazione didattica.</p>	
<b>CLASSI QUARTE Area 1: Competenze Scientifico tecnologiche</b>		
<p>Di Best 35 alunni</p>	<p>Modulo B - SCIENZE DELLA VITA Biologia e dintorni: la meraviglia degli organismi viventi</p>	<p>30 ore</p>
<p>Medico in classe 39 alunni</p>	<p>Il progetto nasce con il duplice scopo di approfondire lo studio della biologia, orientandola verso l'ambito medico e di conoscere più da vicino quali siano i diversi aspetti della figura del medico. Le attività svolte riguarderanno un ampio spettro di situazioni cliniche, tra le più frequenti, senza trascurare gli aspetti umani e sociali in cui queste si contestualizzano.</p>	<p>30 ore</p>
<p>Costruirsi un futuro nell'industria chimica 15 alunni</p>	<p>Federchimica, la federazione nazionale dell'industria chimica, dedica alle scuole secondarie di secondo grado italiane, al fine di integrare e ampliare i programmi scolastici con esperienze altamente professionalizzanti nell'ambito della chimica</p>	<p>20 ore</p>
<b>CLASSI QUARTE Area 2: Competenze sociali-civiche</b>		
<p>MAB 18 alunni</p>	<p>Il percorso propone un laboratorio di mappatura collettiva e partecipata di un luogo che integra i dati percettivi con le conoscenze culturali e geografiche di un territorio. Le finalità sono le seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stimolare nelle nuove generazioni la capacità di vedere/leggere con occhi nuovi il proprio territorio e nutrire l'interesse culturale rispetto al valore estetico del paesaggio</li> <li>• Ricercare il Genius loci di un territorio, l'unità di paesaggio, l'armonia</li> </ul>	<p>30 ore</p>

	di forme e materiali con la naturalità circostante e la storia umana: un insieme indefinibile che si fa paesaggio emotivo.	
<b>CLASSI QUINTE Area 2: Competenze sociali-civiche</b>		
Si. Camera 42 alunni	<p>La Camera di Commercio Industria e Artigianato di Cosenza ha attribuito agli enti camerali in materia di orientamento al lavoro e alle professioni e di facilitazione dell'incontro domanda-offerta di formazione e lavoro, intende promuovere le attività di inserimento dei giovani in percorsi diretti all'acquisizione di competenze trasversali e per l'orientamento.</p> <p>Azione A - Workshop dedicato alla preparazione e redazione del proprio CV</p> <p>Azione B - Laboratorio per simulazione di prove selettive e colloqui di lavoro per le ultime classi delle scuole di istruzione secondaria superiore</p> <p>Azione C - Percorso formativo "Dalla Business Idea al Business Plan"</p>	10 ore
<b>CLASSI TERZE – QUARTE - QUINTE Area 3: Competenze matematiche – informatiche</b>		
ECDL full standard 38 alunni	7 moduli	13 ore/modulo
Approfondimento di matematica 30 alunni	L'obiettivo è quello di sensibilizzare e stimolare docenti e studenti delle Scuole Superiori Calabresi al ragionamento matematico e informatico. Lezioni di preparazione al TOLC I: le lezioni prevedono sia attività laboratoriale online con il docente che in autonomia con sottomissione obbligatoria degli elaborati prodotti in piattaforma e validazione da parte di un tutor accademico. Lezioni di preparazione alle Olimpiadi di Matematica. Corsi di preparazione alle Olimpiadi dell'Informatica	30 ore